

KICKBOXING



REGULAMENTO GERAL

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS

&

ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH
AMERICA

SÃO PAULO – SP

06 DE ABRIL DE 2025

**ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS
ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA**

DATA	ATIVIDADE	HORÁRIO	LOCAL
03/03/2025	Início das inscrições	08:00	www.br lutas.com.br
16/03/2025	Término das inscrições	23:59	www.br lutas.com.br
16/03/2025	Envio da listagem de técnicos (dois)	---	arnold.fight.2025@gmail.com
16/03/2025	Envio da lista de Árbitros indicados pelas Equipes	---	arnold.fight.2025@gmail.com
18/03/2025	Nomeação membros da equipe de arbitragem	---	Ambiente on line
18/03/2025	Nomeação membros da comissão de ética	---	Ambiente on line
25/03/2025	Confirmação das inscrições e membros das delegações	---	Ambiente on line
26/03/2025	Prazo final das confirmações	---	Ambiente on line
30/03/2025	Checklist com os nomes dos atletas	---	Ambiente on line
30/03/2025	Sorteio dos chaveamentos das primeiras lutas	---	Ambiente on line
06/04/2025	Recepção das delegações no evento	08:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Palestras e Workshops	08:00 às 09:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Credenciamento dos técnicos	08:00 às 09:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Credenciamento de atletas categorias base (até 17 anos)	08:00 às 09:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Credenciamento de atletas adultos (acima de 18 anos)	08:00 às 09:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Pesagem dos atletas das categorias de base (até 17 anos)	09:00 às 10:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Palestras e Workshops	09:00 às 10:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Pesagem dos atletas adultos (acima de 18 anos)	09:00 às 10:00	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Reunião com os técnicos e orientações	10:00 às 10:15	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Reunião de Arbitragem	10:15 às 10:30	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Abertura do evento	10:30	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Início das competições	10:45	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Previsão de entrega das premiações	17:30	Arena Festival de Lutas
06/04/2025	Previsão de término do evento	18:00	Arena Festival de Lutas

CRONOGRAMA DO EVENTO

A programação e horários previstos estão sujeitos a alterações, se houverem a organização informará antecipadamente aos responsáveis pelas delegações.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

REGULAMEN TO GERAL

Temos a honra em realizar mais uma edição do Arnold Sports Kickboxing Championship em parceria com a WKU Brasil.

A. CONDUTA ÉTICA

São princípios do campeonato a lealdade, a equidade, o respeito aos participantes, a publicidade e a fundamentação das decisões.

Cabem as delegações participantes do evento a responsabilidade pela divulgação do presente regulamento dentre seus atletas, técnicos e árbitros indicados assim como o fiel e total cumprimento das disposições nele contidas.

B. DATA

05 de Abril de 2025.

C. LOCAL

Expo Center Norte

Endereço:

Rua José Bernardo Pinto, 333 - Vila Guilherme, São Paulo – SP.

D. HORÁRIOS

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

E. INFORMAÇÕES GERAIS SOBRE INSCRIÇÕES E HOSPEDAGEM

Site: www.brutas.com.br

Whatsapp: (21) 96819-7881

F. MODALIDADES

1. Kickboxing K1 (para atletas maiores de idade);
2. Kickboxing Low Kicks Adaptado (para atletas menores de idade);

As regras das modalidades de competição do evento se encontram ao final deste documento.

G. QUALIFICAÇÃO

Evento Open:

Poderão participar quaisquer atletas membros de equipes convidadas pela organização do evento, as categorias terão regras especiais adaptadas para o evento baseadas nos regulamentos internacionais em especial da WKU.

H. INSCRIÇÕES

As inscrições serão realizadas unicamente pelo site brutas.com.br e só serão consideradas após o pagamento da taxa de inscrição.

As inscrições dos competidores serão de sua própria e inteira responsabilidade bem como as confirmações de responsabilidade de suas respectivas delegações, para informações sobre a data limite para inscrições vide o cronograma do evento que consta primeira página deste regulamento.

Todos os atletas se inscreverão em Kickboxing e posteriormente serão encaminhados as respectivas categorias por idade determinadas neste regulamento.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

I. VALOR DAS INSCRIÇÕES

Os valores das Taxas de inscrições são:

TAXA DE INSCRIÇÃO		
Inscrição	R\$ 155,00

Obs: Não haverá devolução dos valores das inscrições em hipótese alguma.

Inscrições equivocadas de atletas inscritos em categorias erradas não serão redirecionadas e os atletas serão impedidos de competir não havendo estorno do valor das inscrições.

Inscrições de atletas que não se enquadrarem em suas respectivas categorias de peso ao término da pesagem no dia do evento não serão redirecionados para outras categorias e serão eliminados automaticamente do evento não havendo estorno do valor das inscrições.

J. ATESTADO MÉDICO

O atestado médico do atleta informando estar apto a participar de competições de lutas deverá ter emissão de até três meses antes da data em que o atleta irá competir no evento, o atestado deve ser legível e ser entregue pelo responsável da delegação durante o credenciamento realizado no primeiro dia da competição.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Equipes

Troféus:

As equipes com maior pontuação geral no evento receberão troféus de 1º, 2º e 3º colocações. Os troféus das equipes serão entregues ao final do evento aos técnicos ou aos técnicos auxiliares em caso de nenhum dos dois técnicos possam estar presentes por motivo de força maior deverá o responsável pela delegação informar previamente ao chefe de arbitragem que avaliará o motivo e deferir ou não o pedido da entrega da premiação a algum outro membro representante da delegação devidamente uniformizado no mesmo padrão de vestimenta dos técnicos.

Atletas

Medalhas

Todos os competidores serão premiados com medalhas personalizadas do evento.

Cinturões

Os campeões das categorias Elite (atletas maiores de idade selecionados previamente pela organização) serão premiados com cinturão do evento.

Informações gerais

Em caso de alguma categoria não contemplar dois atletas o atleta receberá medalha por WO.

Categorias com apenas um competidor não serão contabilizadas no quadro geral de medalhas do evento.

Somente serão entregues as premiações aos competidores que estiverem devidamente trajados como atletas.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

motivo de força maior neste caso o técnico chefe da equipe deverá informar previamente ao chefe de arbitragem que avaliará o motivo e deferir ou não o pedido da entrega da premiação ao técnico chefe da equipe ao técnico auxiliar ou para um representante da delegação.

Caso os técnicos não possam estar presentes por motivo de força maior desde que esteja devidamente trajado nos mesmos padrões de vestimenta dos técnicos e que este representante tenha sido autorizado pelo árbitro chefe do evento.

A. CERTIFICADOS

Árbitros

Todos os árbitros receberão certificados que serão entregues on line posteriormente ao evento.

B. PONTUAÇÃO

Abaixo seguem as pontuações que serão conferidas aos participantes do evento baseados nos seus resultados para serem agregadas ao ranking nacional.

Atletas

1ª Colocação – 500

Pontos

2ª Colocação – 300

Pontos

3ª Colocação – 100

Pontos

Equipes/Técnicos

1ª Colocação – 500

Pontos

2ª Colocação – 300

Pontos

3ª Colocação – 100

Pontos

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

L. COMISSÃO DE ÉTICA E DISCIPLINA

Será nomeada uma comissão de ética e disciplina para o julgamento dos casos de ordem disciplinar, esta será composta por cinco membros.

M. CONDUTA

As equipes com atletas que tenham comportamento inadequado dentro ou fora das áreas de competição serão punidas com perda de pontos ou medidas cabíveis a cada caso sendo estas medidas aplicadas pela comissão de ética e disciplina.

Todo e qualquer problema que possa ocorrer deverá ser levado pelos técnicos das delegações a mesa desta comissão e jamais resolvidos na área de competição.

Os técnicos deverão permanecer sentados durante os rounds e orientar os atletas sem a utilização de palavras ofensivas ou de baixo calão.

Atletas que desrespeitarem de qualquer forma atletas, técnicos, árbitros, organizadores ou qualquer pessoa presente na competição serão desclassificados do evento e proibidos de competir por dois anos.

Atletas e técnicos devem comparecer a todas as instalações do evento devidamente trajados.

Após a terceira chamada para adentrar a área de competição o atleta será desclassificado não cabendo contestação por parte dos membros das delegações.

Obs: A organização só aceitará contestações de técnicos conhecedores dos regulamentos da competição, e que tenham participado da reunião técnica realizada antes do início das competições.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

A. ARBITRAGEM

Os poderes investidos aos árbitros se iniciam no momento de suas entradas nas instalações do evento até as suas respectivas saídas no fim da competição. Os árbitros são autoridades máximas e cabe a todos respeitarem suas decisões, ninguém tem mais poder de julgamento e decisões do que os árbitros. O Árbitro Chefe da competição torna-se a maior autoridade arbitral, devendo os demais árbitros, chefes de delegações, atletas e todos os envolvidos no evento acatarem suas decisões quando ordenadas no que diz respeito às decisões arbitrais.

As equipes deverão indicar pelo menos 01 (um) candidato a árbitro mesmo que não seja escalado para atuar na arbitragem do evento considerando 01 (um) candidato a árbitro para cada modalidade de competição com atletas da delegação inscritos, as equipes que não indicarem pelo menos 01 (um) candidato a árbitro para atuar na competição perderão o direito a recurso e 30 pontos no ranking de equipes.

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificação da data limite para a indicação dos árbitros.

Os Árbitros Principais de cada área de competição são, Árbitro Central, Jurados, Árbitro Chefe, Assistente(s) do Árbitro Chefe e os Membros do Júri de Recursos que são os julgadores dos eventuais recursos de contestação.

B. CHECKLIST

Será divulgado o checklist contendo a relação das inscrições efetivadas com sucesso.

Os chefes das delegações devem conferir nomes e categorias de seus atletas e comunicar possíveis erros a organização do evento atentando ao prazo máximo para este comunicado junto a organização do evento. Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento.

Só serão corrigidos erros cometidos pela organização até a data informada, caso contrário o atleta será desclassificado da competição.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

C. CREDENCIAMENTO

Somente após o credenciamento realizado no local da competição os técnicos e atletas estarão aptos a participar das atividades do evento, o credenciamento será realizado no dia do evento.

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificar os dias e horários dos credenciamentos.

No credenciamento o participante deverá:

Apresentar identidade da federação ou original do RG ou CNH, própria e do responsável no caso dos menores de idade.

Assinar a lista de credenciamento.

IMPORTANTE:

Ao final do credenciamento o participante receberá uma pulseira de identificação permitindo o acesso à competição e suas áreas designadas.

D. PESAGEM

Todos os atletas deverão apresentar ao oficial responsável pela pesagem (registrador chefe) um documento oficial com foto como RG, CNH, estes documentos deverão estar dentro do prazo de validade.

A pesagem será realizada no dia do evento.

A pesagem das categorias de base e adultos serão realizadas separadamente iniciando com atletas mais leves seguindo os critérios de faixas etárias por ordem, vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificar os dias e horários das pesagens.

Ordem das categorias para pesagem:

Atletas das categorias de Base (Até 17 anos)

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Atletas das categorias de Adultos (Acima de 18 anos)

Master, Sênior II, Sênior I, Adulto.

O atleta que estiver acima do limite do peso poderá fazer a repesagem novamente por no máximo mais duas vezes dentro do limite de tempo de pesagem da sua faixa etária. O atleta que não estiver com o peso adequado ao de sua categoria na pesagem final será automaticamente desclassificado da competição sendo vedada a solicitação de reembolso do valor da taxa de inscrição.

O atleta somente poderá participar da pesagem devidamente trajado com a vestimenta que irá utilizar para competir.

E. SORTEIO

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificar o dia e horário do sorteio do chaveamento das primeiras lutas que seguem os mesmo critérios de ordem das pesagens.

F. CONGRESSO TÉCNICO

O congresso para técnicos e chefes de delegações ocorrerá no dia da competição em horários específicos para verificar estes horários vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento

A. UNIFORME

Atletas e técnicos devem estar trajados acordo com este regulamento.

Atletas

Os competidores devem vestir shorts e camisa da equipe que representa sem escritas referentes a outras modalidades que não sejam Kickboxing ou que sejam neutros.

Técnicos

São permitido dois técnicos por atleta (corners), os mesmos deverão obrigatoriamente estar trajados com camisa, calça, tênis ou sapato.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

B. EQUIPAMENTOS DE PROTEÇÃO

Reconhecimento dos atletas

O reconhecimento dos atletas dá-se pela cor dos equipamentos em que os atletas irão lutar, as cores são escolhidas previamente pela organização do evento, as informações são publicadas junto a atualização das chaves de lutas.

Sobre os Equipamentos

Os equipamentos de proteção individuais (capacetes, coletes, luvas e protetores de pé/tíbia) serão fornecidos pelo comitê organizador do evento. Os demais equipamentos são de uso pessoal (protetor bucal, protetor genital e bandagens) sendo de responsabilidade de cada atleta e não sendo fornecidos pelo comitê organizador do evento.

Importante

Para o caso de uma necessidade extraordinária, é solicitado que mesmo com a organização do evento fornecendo os equipamentos citados acima para as lutas pedimos que as delegações possam levar seus equipamentos de proteção para uma eventual necessidade sendo um conjunto todo azul e outro conjunto todo vermelho, estes equipamentos devem estar em conformidade com as obrigatoriedades previstas neste regulamento para cada categoria de faixa etária e peso. Os equipamentos sempre são inspecionados antes dos atletas entrarem nas áreas de aquecimento e de competição.

Observações para todas as modalidades:

- a) Nas categorias até 70 Kg os atletas deverão utilizar luvas de 8 Oz.
- b) Nas categorias acima de 70 Kg os atletas deverão utilizar

luvas de 10 Oz.

Equipamentos obrigatórios para Low kicks Adaptado (menores de idade)

Luvas de Boxe padronizadas por Oz especificadas nas observações abaixo nos itens A, B e C;

Bandagens/Ataduras (de 3,5 à 4,5 metros);

Protetor Bucal (proibido os de cor vermelha);

Protetor de cabeça “capacete” com grade/fechado;

Protetor de tórax;

Protetor de seios opcional (somente para as categorias feminino);

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Coquilha (protetor genital);

Protetores de canela/pé (caneleiras);

Equipamentos obrigatórios para K1 (maiores de idade)

Luvas de Boxe padronizadas por Oz especificadas nas observações abaixo nos itens A, B e C;

Bandagens/Ataduras (de 3,5 à 4,5 metros);

Protetor Bucal (proibido os de cor vermelha);

Protetor de cabeça “capacete” sem grade/aberto;

Protetor de seios opcional (somente para as categorias feminino);

Coquilha (protetor genital);

Protetores de canela/pé (caneleiras);

MÉTODOS DE COMPETIÇÃO

Serão seguidas neste evento as regras publicadas na plataforma de inscrições de eventos (www.br lutas.com.br).

A competição seguirá o sistema de eliminatória simples para o evento open com lutas casadas ou não para os atletas da categoria elite de cada respectivo peso que serão divididos por grupos de eliminação de acordo com a ordem do sorteio. Cada grupo de eliminação do sistema “GP” poderá ter no máximo quatro atletas.

Se em uma categoria houver número ímpar de atletas em um grupo de eliminação do sistema “GP” o atleta que sobrar no sorteio ficará em bye aguardando para lutar posteriormente com seu primeiro adversário.

Uma categoria com 2 atletas do mesmo estado em uma mesma chave não poderão se enfrentar em seu primeiro combate, salvo se houver somente 2 atletas na chave ou somente atletas oriundos de um mesmo estado.

Os atletas deverão se apresentar na área de aquecimento com 3 lutas de antecedência, deixar na mesa com um oficial da comissão de arbitragem um documento próprio de identificação (RG ou CNH) e vestir os equipamentos com auxílio da equipe de apoio do evento.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Após a luta o atleta deverá imediatamente retornar para retirar o seu documento deixado na mesa com o oficial e devolver os equipamentos que utilizou para higienização dos mesmos.

Caso os atletas e técnicos não tiverem realizado este protocolo de entrada na área de aquecimento com três lutas de antecedência o atleta será desclassificado da sua luta, em casos onde a delegação tenha atletas competindo na mesma área em lutas seguidas o protocolo deverá ser o mesmo.

O atleta que não comparecer a pesagem ou não apresentar-se após ter seu nome anunciado por três vezes antes da luta, abandonar a competição ou mesmo sair sem permissão e não retornar em tempo será considerado desistente.

O atleta que sair ou se ausentar sem se justificar será privado dos resultados obtidos.

C. CONDUTAS

Árbitros

Árbitros centrais (juízes) e laterais (jurados) deverão se concentrar na competição e deverão evitar conversar com membros das delegações a menos que sejam assuntos pertinentes a competição e no momento adequado.

Devem os árbitros permanecerem sentados em seus respectivos lugares e só saírem com a autorização do árbitro chefe.

Técnicos

Os técnicos devem permanecer nos locais designados aos mesmos.

Os técnicos obrigatoriamente deverão ser maiores de idade, caso contrário o atleta sob responsabilidade de técnico não apto será desclassificado, a arbitragem será reservado o direito de

exigir do técnico um documento que deve ser oficial com foto

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

(RG ou CNH) para comprovar a sua idade.

Atletas

Os atletas devem cumprir todas as regras da competição, obedecendo os árbitros e respeitando suas decisões. É terminantemente proibido xingar, constestar de forma mau educada, discutir ou ter qualquer atitude de má conduta. Atletas que machucarem seus oponentes “maliciosamente” serão responsabilizados por qualquer ferimento ou prejuízo.

D. ETIQUETA DOS ATLETAS NA LUTA

Ao adentrarem na área de luta os atletas deverão cumprimentar o árbitro central mediador da luta que os retribuirá da mesma forma e cumprimentar seu adversário.

Antes de iniciar cada round os atletas deverão se cumprimentar.

Devem também cumprimentar o árbitro central e ao adversário ao final da luta.

Por último, deverão dirigir-se ao corner de seu oponente para cumprimentar o técnico do atleta adversário.

G. APELAÇÕES/RECURSOS

É permitido que chefes de delegações e técnicos discordem das decisões dos árbitros após os resultados, e para isso deverão seguir os procedimentos de apelação, baseados no regulamento da modalidade. O técnico para solicitar o recurso deverá apresentar o vídeo completo da luta na íntegra sem quaisquer cortes após o resultado da luta. Caso o Júri de Recursos reconheça o erro do resultado este será reconsiderado e anunciado publicamente pelo anunciador com o atleta presente na respectiva área de competição, caso o Júri entenda que o resultado está correto o mesmo não será alterado e permanecendo válido.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

A solicitação máxima de contestações de resultado durante todo o evento é de duas (2) por equipe. As equipes e seus membros deverão acatar a decisão do Júri de Recursos. Qualquer insulto ou ato de desrespeito contra a decisão do Júri e qualquer árbitro da competição acarretarão em rigorosas punições ao atleta e sua delegação. A decisão do Júri de Recursos é final e soberana.

H. CASOS OMISSOS E OUTROS ASSUNTOS

Os casos omissos ou não tratados neste Regulamento serão devidamente analisados e resolvidos pela comissão da organização.

REGULAMENTO TÉCNICO

MODALIDADES DE COMPETIÇÃO

As modalidades de competição fazem distinção entre si sendo estas com regras específicas para o evento.

CHAVES POR CATEGORIAS

I - 2 Atletas na chave (luta casada caso a categoria não contemple mais atletas).

II – 3 ou 4 atletas na chave (possibilidade na categoria Elite).

SISTEMAS DE DISPUTAS

Eliminatórias Simples.

ÁREA DE COMPETIÇÃO

a) Ringue.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

FORMATOS DE COMPETIÇÕES

- I. Individual (por atleta)
- II. equipes, seguem pela soma de total de vitórias obtidas pelos atletas de cada delegação.

CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS POR IDADES

1. Todas as categorias masculinas e femininas de todas as idades se baseiam na tabela abaixo.

Categorias	Faixa Etária
Kids 1	04 > 05 Anos
Kids 2	06 > 07 Anos
Infantil 1	08 > 09 Anos
Infantil 2	10 > 11 Anos
Infanto Juvenil	12 > 14 Anos
Juvenil	15 > 17 Anos
Adulto	18 > 40 Anos
Sênior 1	41 > 50 Anos
Sênior 2	51 > 60 Anos
Master	> 61 Anos

**ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS
ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA**

CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS POR PESO

2. Todas as Categorias masculinas e femininas de todas as idades se baseiam na tabela abaixo.

Nome da Categoria	Peso da Categoria
Átomo	- < 20 Kg
Mínimo	20 Kg > 24 Kg
Mosca Ligeiro	24 Kg > 28 Kg
Mosca - Flyweight	28 Kg > 32 Kg
Super Mosca	32 Kg > 36 Kg
Galo	36 Kg > 40 Kg
Super Galo	40 Kg > 44 Kg
Pena	44 Kg > 48 Kg
Super Pena	48 Kg > 52 Kg
Leve	52 Kg > 56 Kg
Super Leve	56 Kg > 60 Kg
Meio Médio	60 Kg > 65 Kg
Super Meio Médio	65 Kg > 70 Kg
Médio	70 Kg > 75 Kg
Super Médio	75 Kg > 80 Kg
Meio Pesado	80 Kg > 85 Kg
Cruzador	85 Kg > 90 Kg
Pesado	> 90 Kg

PADRÕES DE COMPETIÇÕES E ROUND'S

I. São adotados padrões de campeonato por eliminatória simples. É utilizado o modo “melhor de três” rounds. O atleta que vencer dois rounds será o vencedor não havendo a necessidade do terceiro round.

II.

III. Cada round terá duração de 2 minutos.

Haverão intervalos de 1 minuto entre os rounds.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

IV. Nas categorias para atletas das categorias de base (até 17 anos) e para as categorias de atletas sênior I em diante (a partir de 41 anos), cada round terá 1 minuto e 30 segundos de duração. Haverão intervalos de 1 minuto entre os rounds.

OBSERVAÇÃO:

PARA TODAS AS LUTAS DE ATLETAS MENORES DE IDADE

Nas categorias Kids I, Kids II, Infantil I, Infantil II, Infanto Juvenil não são permitidos:

- c) Seqüência de socos e chutes fortes na cabeça.
- d) Contato total (golpes fortes) passíveis de proporcionar nocaute, nestas categorias o árbitro deverá conduzir o combate e advertir os atletas sobre a força empregada.

ATENÇÃO

AS REGRAS ABAIXO SOBRE LOW KICKS E K1 FORAM ADAPTADAS PARA O EVENTO

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

KICKBOXING – LOW KICK

Definição

A intenção de um atleta é derrotar oponente usando técnicas legais com velocidade, equilíbrio e determinação.

Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando técnicas legais:

- Cabeça - frente, testa e lado
- Tronco - frente e lateral
- Pernas - coxa abaixo da cintura e acima do joelho de fora, por dentro e por trás
- Pé - nível do tornozelo, (apenas para rasteira)

Técnicas legais

As técnicas de mão e pé devem ser usadas igualmente durante toda a luta. Todas as técnicas

devem ser usadas com força total. Qualquer técnica que seja parcialmente desviada ou bloqueada, ou que simplesmente toque ou empurre um oponente não será pontuada.

Técnicas mãos (socos)

- Direct – jab e direto
- Uppercut – gancho 90° e gancho + 90° • Hook – cruzados ambas mãos

Técnicas de pé (chutes)

- Front kick - chute frontal no tronco e cabeça (não à coxa).
- Side kick - chute faca de pé no tronco e cabeça (não na coxa).
- Roundhouse kick – chute lateral.
- Heel kick - chute de calcanhar.
- Crescent kick - chute crescente.
- Axe kick - chute de machado.
- Jump kick - chutes de saltado.
- Spinning back kick – chutes giratórios prisão para tronco e cabeça (não para coxa).
- É permitido atacar usando a canela.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Técnicas de Rasteiras

Rasteiras de pé (nível do tornozelo apenas, de fora para dentro e vice-versa) para desequilibrar o adversário e seguir com técnica de mão ou pé ou para trazer o oponente desequilibrado para a lona.

Técnicas ilegais

É proibido:

- _ Ataque a garganta, costas, pernas, articulações, virilha, pescoço, nuca e parte superior dos ombros.
- _ Ataque com o joelho, cotovelo e cabeça.
- _ Vire-se de costas para o oponente, fugir, cair, agarrar intencionalsem intenção de ataque.
- _ Executar chutes dianteiros e laterais para o lado frontal do quadril.
- _ Realizar chutes no joelho e sob o joelho.
- _ Executar o chute de volta girando para o lado da frente da coxa.
- _ Socos nas pernas.
- _ Atacar com mais de um passo e/ou golpe segurando a perna do adversário.
- _ Executar backfist e spinning backfist (socos giratórios).
- _ Atacar um oponente que está preso entre as cordas.
- _ Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão; ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- _ Continuar golpeando após o comando "STOP" ou "BREAK" ou ao terminar o round.
- _ Lubrificar o rosto ou o corpo.
- _ Cuspir ou soltar a bucal voluntariamente.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

_ Ataques com projeções de Wrestling e demais modalidades de projeção e luta de solo são estritamente proibidos: um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por parar a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers toca o chão com qualquer parte do corpo além de seus pés.

_ Pisar na cabeça ou corpo do adversário caído no chão pode levar a menos pontos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão majoritária).

_ Conduta antidesportiva um atleta deve ter apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deve ser seguido. No entanto, no caso de conduta grosseira antidesportiva, o kickboxer pode ser penalizado com um ponto negativo ou ser desqualificado dependendo da gravidade da infração.

_ Se um kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o Árbitro Central deve parar a luta, parar o tempo, colocar o oponente no canto neutro e dar ao infrator o aviso oficial. Se eles fizerem isso da segunda vez, eles terão o ponto de menos.

_ Violações das regras e regulamentos podem, dependendo da gravidade, levar a advertências, menos pontos ou até mesmo desqualificação.

TIPOS DE FALTAS E PUNIÇÕES

Faltas

São consideradas Faltas Técnicas:

Agarrar o atleta adversário de forma passiva.
Proporcionar passividade por fuga das ações combate.

Solicitar pedido de tempo quando estiver em desvantagem no combate.

Propositalmente atrasar o transcorrer da luta.

Por desobediência as decisões do árbitro ou conduta antiesportiva.

Adentrar na área de luta sem protetor de bucal, cuspi-lo ou perder algum equipamento de proteção durante a luta.

Necessitar ajeitar algum equipamento de proteção constantemente desta forma interrompendo a luta.

Desconsiderar ou violar as regras, protocolos de a ética na competição.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Golpear ou ameaçar golpear o oponente antes do comando “fight” (lutem) ou após “stop” (parar).

Atacar o oponente em partes proibidas.

Atacar o oponente usando qualquer método proibido. Propositalmente ferir o adversário de forma anti-desportiva

Punições

Para faltas técnicas cartão amarelo.

Para faltas pessoais cartão vermelho.

O atleta que acumular duas faltas pessoais será desqualificado da luta.

O atleta que intencionalmente ferir seu oponente usando métodos e técnicas proibidas será desqualificado da competição e seus resultados serão cancelados.

O atleta que for flagrado fazendo uso de qualquer tipo de doping ou for pego inalando oxigênio por meio de inaladores ou equipamentos durante o intervalo das lutas será desqualificado de toda a competição sendo seus resultados anteriores totalmente cancelados.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

SUSPENSÃO DA LUTA

A luta será suspensa (interrompida) nos seguintes casos:

O atleta cai, sai ou é arremessado ou empurrado para fora da área de luta.

O atleta recebe uma punição.

O atleta agarra o adversário no clinch sem intenção de atacar por mais de 3 segundos.

O atleta sofre uma lesão.

O atleta pede suspensão da luta por razão objetiva e relevante.

Alguma correção é feita pelo árbitro chefe ou por algum erro ou omissão do árbitro central.

Existe algum perigo na área de luta ou problemas que precisa ser resolvido.

Existe algum problema com a iluminação.

Quando o atleta permanece passivo por mais 5 segundos após receber ordem de ataque.

PONTUAÇÃO:

Se dará pela quantidade de golpes bem conectados, um atleta que golpeie com eficiência terá mais vantagem no resultado final do que o atleta que conectou mais golpes porém sem eficiência, golpes no vazio ou defendidos não constam para o cálculo dos árbitros.

Caso os atletas estejam empatados no critério eficiência o volume de golpes será o principal diferencial.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Domínio da área de luta e agressividade também tem peso no critério de escolha do atleta vencedor.

Cada round o lutador começa com 10 pontos na súmula, de acordo com o desempenho durante a luta o vencedor do round mantém os 10 pontos e o perdedor perde a pontuação de acordo com o que ocorreu na luta, por exemplo:

Vitória do round por clara vantagem: 10 x 9, vencedor do round mantém 10 pontos, perdedor tira 1 ponto.

Vitória do round por aplicar um knock down: 10 x 9.

Vitória por aplicar 2 knock downs no mesmo round: 10 x 8.

Nem sempre o lutador que aplicou o down mantém 10 pontos, se este também levar um ou

mais downs também terá sua pontuação descontada exemplo 9 x 9, 9 x 8, 8 x 8, 8 x 7, 7 x 7 .

Obs: Um lutador pode apenas receber 02 downs durante o round ou a luta.

Estas medidas visam proteger o atleta e manter a sua saúde e integridade física.

Vitória por T.K.O encerra a luta independente de que o atleta que recebeu o T.K.O estivesse vencendo a luta o K.O para atletas menores de idade não é permitido.

Ao final da luta somam-se os pontos dos dois primeiros os rounds, em caso de empate haverá o terceiro e último round.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Empate

Em caso de empate os árbitros se reunirão para escolher o atleta vencedor ou declarar o empate.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

Os juízes laterais devem avaliar: FORÇA, EQUILIBRIO, POSTURA, E EFETIVIDADE EM GOLPES LIMPOS.

Força - Os golpes devem ser bem conectados.

Equilíbrio - Ao desferir algum golpe ou ação o lutador deve manter o Equilíbrio. Não adianta chutar a guarda do adversário e não se manter equilibrado, ou bloquear algum golpe e se desequilibrar, pois nestes casos não há relevância.

Postura- O lutador deve manter uma postura de domínio da luta (buscar o combate e terminar todos os rounds mostrando disposição física).

Golpes limpos - Golpear forte mesmo que na guarda garante vantagem, mas os golpes que entram limpos e sem defesas, com força e mostrando efetividade são os mais consideráveis na pontuação.

Punições e Advertências

O árbitro poderá já punir na primeira vez dependendo da gravidade da infração ou apenas advertir o atleta que tenha cometido alguma infração e orientar sobre a perda de pontos no caso de acometer nova falta ou mesmo poderá já punir o atleta dependendo da gravidade da infração cometida.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Golpes Proibidos

Soco por de trás da cabeça (nuca) - 01 ponto e advertência

Soco no pescoço - 01 pontos e advertência

Golpe contra articulações (braço, joelho) - 01 ponto e advertência

Golpe na região genital - 01 pontos e advertência

Cotovelada - 01 pontos e advertência

Joelhadas - 01 pontos e advertência

Golpear o oponente derrubado - 01 ponto e advertência

Projeções ou quedas de qualquer tipo que não sejam rasteiras segurando a perna ou não

Violações

Iniciar ataque antes do início da luta - 01 ponto e advertência

Afrouxar equipamentos de propósito - 01 ponto e advertência

Cuspir protetor bucal - 01 ponto e advertência

Pedido de tempo não havendo necessidade - 01 ponto e advertência

Continuar agarrado após o árbitro interromper a luta - 01 ponto e advertência

Não se computa ponto quando:

Os dois lutadores golpeiam entre si de forma simultânea

Golpear agarrado com socos e chutes

Um lutador utiliza sem êxito uma técnica de rasteira ou projeção segurando a perna

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Desclassificação:

Arremessar o adversário de cabeça contra o solo

Excessiva conduta antidesportiva (palavrões e gestos obscenos)

Empurrar ou jogar o oponente para fora do ringue

Cometer 03 faltas durante a luta

Contagem 10 segundos:

O Árbitro determina se está ou não o lutador com risco de lesão e abre contagem para o atleta lutando em pé (sem sofrer queda por golpe), o atleta perde 01 ponto.

Se o lutador caí por ação de um golpe abre-se contagem de 10 segundos e o atleta perde 01 ponto.

O atleta poderá sofrer até 02 (três) contagens protetoras, na terceira contagem durante o combate o atleta perderá por TKO (nocaute técnico).

Desistência - Um atleta perderá a luta por desistência quando:

Informar ao árbitro que não pode prosseguir em combate por motivos que não sejam desclassificadores de seu adversário

Quando seu técnico jogar a toalha

O Combate é ganho quando

Há um Knock-Out

Há um TKO – O lutador não pode continuar soma de downs ou por sua condição física ou emocional

Há uma desclassificação

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Superioridade técnica dos lutadores (O árbitro central pode interromper a luta)

Um lutador não se levanta após a contagem de 10 segundos por knock-out

KICKBOXING – K1

Definição

A intenção de um atleta é derrotar oponente usando técnicas legais com velocidade, equilíbrio e determinação.

Áreas-alvo legais

As seguintes partes do corpo podem ser atacadas usando técnicas legais:

- Cabeça - frente, testa e lado
- Tronco - frente e lateral
- Pernas - coxa abaixo da cintura e acima do joelho de fora, por dentro e por trás
- Pé - nível do tornozelo, (apenas para rasteira)

Técnicas legais

As técnicas de mão, pé e joelho devem ser usadas igualmente durante toda a luta, técnicas que sejam parcialmente desviada ou bloqueada, ou que simplesmente empurre um oponente não será pontuada.

Técnicas mãos (socos)

- Direct – jab e direto
- Uppercut – gancho 90° e gancho + 90° • Hook – cruzados ambas mãos

- Spinning back fist – socos giratório.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Técnicas de pé (chutes)

- Front kick - chute frontal no tronco e cabeça (não à coxa).
- Side kick - chute faca de pé no tronco e cabeça (não na coxa).
- Roundhouse kick – chute lateral.
- Heel kick - chute de calcanhar.
- Crescent kick - chute crescente.
- Axe kick - chute de machado.
- Jump kick - chutes de saltado.
- Spinning back kick – chutes giratórios no tronco e cabeça.
- É permitido atacar usando a canela.

Técnicas de Joelhadas

São permitidas joelhadas somente no tronco e nas coxas sendo apenas uma quando os atletas estiverem em clinch e soltas sem contagem de quantidade, neste evento não serão permitidas joelhadas no rosto.

Técnicas de Rasteiras

Rasteiras de pé (nível do tornozelo apenas, de fora para dentro e vice-versa) para desequilibrar o adversário.

Técnicas ilegais

É proibido:

_ Ataque a garganta, costas, pernas, articulações, virilha, pescoço, nuca e parte superior dos ombros.

_ Ataque com cotovelo e cabeça.

_ Vire-se de costas para o oponente, fugir, cair, agarrar intencionalsem intenção de ataque.

_ Executar chutes dianteiros e laterais para o lado frontal do quadril.

_ Realizar chutes no joelho e sob o joelho.

_ Executar o chute de volta girando para o lado da frente da coxa.

_ Socos nas pernas.

_ Atacar com mais de um passo e/ou golpe segurando a perna do adversário.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

- _ Atacar um oponente que está preso entre as cordas.
- _ Atacar um oponente que está caindo no chão ou já está no chão; ou seja, assim que uma mão ou joelho toca o chão.
- _ Continuar golpeando após o comando "STOP" ou "BREAK" ou ao terminar o round.
- _ Lubrificar o rosto ou o corpo.
- _ Cuspir ou soltar a bucal voluntariamente.
- _ Ataques com projeções de Wrestling e demais modalidades de projeção e luta de solo são estritamente proibidos: um kickboxer não pode atacar um oponente no chão. O árbitro central é responsável por parar a luta imediatamente quando um dos dois kickboxers toca o chão com qualquer parte do corpo além de seus pés.
- _ Pisar na cabeça ou corpo do adversário caído no chão pode levar a menos pontos ou desqualificação (os juízes decidem por decisão majoritária).
- _ Conduta antidesportivo um atleta deve terá apenas uma advertência, então o procedimento normal para penalidade e desqualificação deve ser seguido. No entanto, no caso de conduta grosseira antidesportiva, o kickboxer pode ser penalizado com um ponto negativo ou ser desqualificado dependendo da gravidade da infração.
- _ Se um kickboxer cuspir o protetor bucal voluntariamente, o Árbitro Central deve parar a luta, parar o tempo, colocar o oponente no canto neutro e dar ao infrator o aviso oficial. Se eles fizerem isso da segunda vez, eles terão o ponto de menos.
- _ Violações das regras e regulamentos podem, dependendo da gravidade, levar a advertências, menos pontos ou até mesmo desqualificação.

TIPOS DE FALTAS E PUNIÇÕES

Faltas

São consideradas Faltas Técnicas:

Agarrar o atleta adversário de forma passiva.

Proporcionar passividade por fuga das ações combate.

Solicitar pedido de tempo quando estiver em desvantagem no combate.

Propositalmente atrasar o transcorrer da luta.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Por desobediência as decisões do árbitro ou conduta antiesportiva.

Adentrar na área de luta sem protetor de bucal, cuspi-lo ou perder algum equipamento de proteção durante a luta.

Necessitar ajeitar algum equipamento de proteção constantemente desta forma interrompendo a luta.

Desconsiderar ou violar as regras, protocolos de a ética na competição.

São consideradas Faltas Pessoais:

Golpear ou ameaçar golpear o oponente antes do comando “fight” (lutem) ou após “stop” (parar).

Atacar o oponente em partes proibidas.

Atacar o oponente usando qualquer método proibido. Propositalmente ferir o adversário de forma anti-desportiva

Punições

Para faltas técnicas cartão amarelo.

Para faltas pessoais cartão vermelho.

O atleta que acumular duas faltas pessoais será desqualificado da luta.

O atleta que intencionalmente ferir seu oponente usando métodos e técnicas proibidas será desqualificado da competição e seus resultados serão cancelados.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

O atleta que for flagrado fazendo uso de qualquer tipo de doping ou for pego inalando oxigênio por meio de inaladores ou equipamentos durante o intervalo das lutas será desqualificado de toda a competição sendo seus resultados anteriores totalmente cancelados.

SUSPENSÃO DA LUTA

A luta será suspensa (interrompida) nos seguintes casos:

O atleta cai, sai ou é arremessado ou empurrado para fora da área de luta.

O atleta recebe uma punição.

O atleta agarra o adversário no clinch sem intenção de atacar por mais de 3 segundos.

O atleta sofre uma lesão.

O atleta pede suspensão da luta por razão objetiva e relevante.

Alguma correção é feita pelo árbitro chefe ou por algum erro ou omissão do árbitro central.

Existe algum perigo na área de luta ou problemas que precisa ser resolvido.

Existe algum problema com a iluminação.

Quando o atleta permanece passivo por mais 5 segundos após receber ordem de ataque.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

PONTUAÇÃO:

Se dará pela quantidade de golpes bem conectados, um atleta que golpeie com eficiência terá mais vantagem no resultado final do que o atleta que conectou mais golpes porém sem eficiência, golpes no vazio ou defendidos não constam para o cálculo dos árbitros.

Domínio da área de luta e agressividade também tem peso no critério de escolha do atleta vencedor.

Cada round o lutador começa com 10 pontos na súmula, de acordo com o desempenho durante a luta o vencedor do round mantém os 10 pontos e o perdedor perde a pontuação de acordo com o que ocorreu na luta por exemplo:

Vitória do round por clara vantagem: 10 x 9, vencedor do round mantém 10 pontos, perdedor tira 1 ponto.

Vitória do round por aplicar um knock down: 10 x 9.

Vitória por aplicar 2 knock downs no mesmo round: 10 x 8.

Vitória por aplicar 3 knock downs no mesmo round: 10 x 7.

Nem sempre o lutador que aplicou o down mantém 10 pontos, se este também levar um ou mais downs também terá sua pontuação descontada exemplo 9 x 9, 9 x 8, 8 x 8, 8 x 7, 7 x 7.

Obs: Um lutador pode apenas receber 02 downs durante o round ou a luta.

Estas medidas visam proteger o atleta e manter a sua saúde e integridade física.

Vitória por T.K.O encerra a luta independente de que o atleta que recebeu o T.K.O estivesse vencendo a luta.

Ao final da luta somam-se os pontos dos dois primeiros os rounds, em caso de empate haverá o terceiro e último round.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Empate

Em caso de empate os árbitros se reunirão para escolher o atleta vencedor ou declarar o empate.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:

Os juízes laterais devem avaliar: FORÇA, EQUILIBRIO, POSTURA, E EFETIVIDADE EM GOLPES LIMPOS.

Força - Os golpes devem machucar o adversário. Não adianta desferir volumes de chutes sem potência e levar poucos golpes, mas fortes e que machucam ou desequilibram o adversário, os golpes mais fortes ganham, mesmo que em menos volume.

Equilíbrio - Ao desferir algum golpe ou ação o lutador deve manter o Equilíbrio. Não adianta chutar a guarda do adversário e não se manter equilibrado, ou bloquear algum golpe e se desequilibrar, pois nestes casos não há relevância.

Postura- O lutador deve manter uma postura de domínio da luta (buscar o combate e terminar todos os rounds mostrando disposição física).

Golpes limpos - Golpear forte mesmo que na guarda garante vantagem, mas os golpes que entram limpos e sem defesas, com força e mostrando efetividade são os mais consideráveis na pontuação.

Punições e Advertências

O árbitro poderá já punir na primeira vez dependendo da gravidade da infração ou apenas advertir o atleta que tenha cometido alguma infração e orientar sobre a perda de pontos no caso de acometer nova falta ou mesmo poderá já punir o atleta dependendo da gravidade da infração cometida.

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Golpes Proibidos

Soco por de trás da cabeça (nuca) - 01 ponto e advertência

Soco no pescoço - 01 pontos e advertência

Golpe contra articulações (braço, joelho) - 01 ponto e advertência

Golpe na região genital - 01 pontos e advertência

Cotovelada - 01 pontos e advertência

Golpear o oponente derrubado - 01 ponto e advertência

Projeções ou quedas de qualquer tipo que não sejam rasteiras segurando a perna ou não

Violações

Iniciar ataque antes do início da luta - 01 ponto e advertência

Afrouxar equipamentos de propósito - 01 ponto e advertência

Cuspir protetor bucal - 01 ponto e advertência

Pedido de tempo não havendo necessidade - 01 ponto e advertência

Continuar agarrado após o árbitro interromper a luta - 01 ponto e advertência

Não se computa ponto quando:

Os dois lutadores golpeiam entre si de forma simultânea

Golpear agarrado com socos e chutes

Um lutador utiliza sem êxito uma técnica de rasteira ou projeção segurando a perna

ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Desclassificação:

Arremessar o adversário de cabeça contra o solo

Excessiva conduta antidesportiva (palavrões e gestos obscenos)

Empurrar ou jogar o oponente para fora do ringue

Cometer 03 faltas durante a luta

Contagem 10 segundos:

O Árbitro determina se está ou não o lutador com risco de lesão e abre contagem para o atleta lutando em pé (sem sofrer queda por golpe), o atleta perde 01 ponto.

Se o lutador caí por ação de um golpe abre-se contagem de 10 segundos e o atleta perde 01 ponto.

O atleta poderá sofrer até 02 (três) contagens protetoras, na quarta contagem durante o combate o atleta perderá por TKO (nocaute técnico).

Desistência - Um atleta perderá a luta por desistência quando:

Informar ao árbitro que não pode prosseguir em combate por motivos que não sejam desclassificadores de seu adversário

Quando seu técnico jogar a toalha

O Combate é ganho quando

Há um Knock-Out

Há um TKO – O lutador não pode continuar soma de downs ou por sua condição física ou emocional



ARNOLD SPORTS FESTIVAL DE LUTAS ARNOLD SPORTS FESTIVAL SOUTH AMERICA

Há uma desclassificação

Superioridade técnica dos lutadores (O árbitro central pode interromper a luta)

Um lutador não se levanta após a contagem de 10 segundos por knock-out