

巴西武術散打聯合會



武术散打

REGULAMENTO GERAL

CAMPEONATO BRASILEIRO DE SANDA PRO AM

&

CAMPEONATO BEACH SANDA BRASILEIRO

MANAUS – AMAZONAS

23 E 24 DE NOVEMBRO DE 2024



CAMPEONATO BRASILEIRO DE WUSHU SANDA 2024



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

CRONOGRAMA DO EVENTO

DATA	ATIVIDADE	HORÁRIO	LOCAL
10/10/2024	Início das inscrições	08:00	www.brlutas.com.br
08/11/2024	Término das inscrições	23:59	www.brlutas.com.br
08/11/2024	Envio da listagem de uniformes dos atletas	---	fbrws.sanda@gmail.com
08/11/2024	Envio da listagem de camisas dos técnicos (duas)	---	fbrws.sanda@gmail.com
10/11/2024	Envio da lista de Árbitros indicados pelas Delegações	---	fbrws.sanda@gmail.com
11/11/2024	Nomeação membros da equipe de arbitragem	---	Ambiente on line
11/11/2024	Nomeação membros da comissão de ética	---	Ambiente on line
11/11/2024	Confirmação das inscrições e membros das delegações	---	Ambiente on line
05/11/2024	Prazo final das confirmações	---	Ambiente on line
12/11/2024	Checklist com os nomes dos atletas	---	Ambiente on line
19/11/2024	Sorteio dos chaveamentos das primeiras lutas	---	Ambiente on line
22/11/2024	Recepção das delegações em Manaus e entrega de uniformes	---	Aeroporto
23/11/2024	Recepção das delegações no evento	08:30	Complexo turístico
23/11/2024	Credenciamento dos técnicos	08:30 às 08:40	Complexo turístico
23/11/2024	Credenciamento de atletas categorias base (até 17 anos)	08:40 às 09:00	Complexo turístico
23/11/2024	Credenciamento de atletas adultos (acima de 18 anos)	08:40 às 09:00	Complexo turístico
23/11/2024	Pesagem dos atletas das categorias de base (até 17 anos)	09:00 às 10:00	Complexo turístico
23/11/2024	Pesagem dos atletas adultos (acima de 18 anos)	09:00 às 10:00	Complexo turístico
23/11/2024	Reunião com os técnicos e orientações	10:00 às 10:15	Complexo turístico
23/11/2024	Abertura da primeira etapa do evento	10:30	Complexo turístico
23/11/2024	Início da primeira etapa das competições	10:45	Complexo turístico
23/11/2024	Previsão de entrega das premiações da primeira etapa	18:30	Complexo turístico
23/11/2024	Previsão de término da primeira etapa	19:30	Complexo turístico
24/11/2024	Recepção das delegações no evento	08:30	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Credenciamento dos técnicos	08:30 às 08:40	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Credenciamento de atletas categorias base (até 17 anos)	08:40 às 09:00	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Credenciamento de atletas adultos (acima de 18 anos)	08:40 às 09:00	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Pesagem dos atletas das categorias de base (até 17 anos)	09:00 às 10:00	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Pesagem dos atletas adultos (acima de 18 anos)	09:00 às 10:00	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Reunião com os técnicos e orientações	10:00 às 10:15	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Abertura da segunda etapa do evento	10:30	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Início da segunda etapa das competições	10:45	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Previsão de entrega das premiações da segunda etapa	16:00	Praia da Ponta Negra
24/11/2024	Previsão de término da segunda etapa e término do evento	16:30	Praia da Ponta Negra

A programação e horários previstos estão sujeitos a alterações, se houverem a organização informará previamente aos responsáveis pelas delegações.



REGULAMENTO GERAL

Temos a honra em realizar esta competição oficial da Federação Brasileira de Wushu Sanda (FBRWS) com apoio da Delegacia de Wushu Sanda do Estado do Amazonas (DWSEAM).

A. CONDUITA ÉTICA

São princípios do campeonato a lealdade, a equidade, o respeito aos participantes, a publicidade e a fundamentação das decisões.

Cabem as delegações participantes do evento a responsabilidade pela divulgação do presente regulamento dentre seus atletas, técnicos e árbitros indicados assim como o fiel e total cumprimento das disposições nele contidas.

B. DATA

23 e 24 de Novembro de 2024

C. LOCAL

Complexo Turístico da Ponta Negra e faixa de areia da Praia da Ponta Negra

Endereço: Av. Cel. Teixeira, Ponta Negra, Manaus - AM

D. HORÁRIOS

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento.

E. INFORMAÇÕES GERAIS SOBRE INSCRIÇÕES E HOSPEDAGEM

Site: www.brutas.com.br

Whatsapp: (21) 96819-7881



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

F. MODALIDADES

1. Sanda;
2. Sanda Pro Am,
3. Beach Sanda;

As regras das modalidades de competição do evento se encontram ao final deste documento.

G. QUALIFICAÇÃO

As delegações deverão estar devidamente regularizadas na FBRWS para o ano corrente e indicar seus atletas representantes sendo um por categoria, ou mais que um, desde que autorizadas pela FBRWS a indicar mais atletas se necessário for para contemplar as baterias da competições se isto ocorrer o líder da delegação será informado previamente em tempo hábil.

Os atletas deverão estar filiados a FBRWS e ranqueados estadual e/ou nacionalmente no ano corrente para que possam representar o seu estado de origem, não podendo participar atletas que eventualmente estiverem em processo de impedimento de qualquer ordem, se estiver dará a vez ao próximo colocado no ranking, em caso de atletas empatados na pontuação a delegacia estadual irá decidir quem deverá ser o ocupante da vaga levando em consideração a maior participação em competições e treinamentos oficiais da FBRWS.

Os técnicos das delegações serão indicados pelas delegacias estaduais e deverão ser reconhecidos como professores pela FBRWS, estarem devidamente filiados no ano corrente, técnicos indicados que eventualmente estiverem em processo de impedimento de qualquer ordem por eventuais infrações serão impedidos de participar do evento.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

H. INSCRIÇÕES

As inscrições serão realizadas unicamente pelo site www.brutas.com.br e só serão consideradas após o pagamento da taxa de inscrição.

As inscrições dos competidores serão de sua própria e inteira responsabilidade bem como as confirmações de responsabilidade de suas respectivas delegações, para informações sobre a data limite para inscrições vide o cronograma do evento que consta primeira página deste regulamento.

Todos os atletas se inscreverão em Wushu Sanda Amador no site de inscrições e serão posteriormente ao final das inscrições designados as respectivas categorias que irão competir, são elas, atletas menores de idade Wushu Sanda Amador e Beach Sanda, atletas maiores de idade Sanda Pro Am e Beach Sanda.

IMPORTANTE:

É responsabilidade de cada delegação informar via e-mail os tamanhos de uniformes de seus atletas inscritos no evento e o tamanho das camisas dos seus dois técnicos mediante uma lista única enviada para o e-mail fbrws.sanda@gmail.com, para verificar a data final para o envio das listas vide o cronograma do evento na primeira página deste regulamento.

I. VALOR DAS INSCRIÇÕES

Os valores das Taxas de inscrições são:

TAXA DE INSCRIÇÃO		
Inscrição	R\$ 180,00	Competições
Uniforme	Incluso na Inscrição	Camiseta e Shorts

Não haverá devolução dos valores das inscrições em hipótese alguma.

Inscrições equivocadas de atletas inscritos em categorias erradas não serão redirecionadas e os atletas serão impedidos de competir não havendo estorno do valor das inscrições.

Inscrições de atletas que não se enquadrarem em suas respectivas categorias de peso ao término da pesagem no dia do evento não serão redirecionados para outras categorias e serão eliminados automaticamente do evento não havendo estorno do valor das inscrições.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

J. ATESTADO MÉDICO

O atestado médico do atleta informando estar apto a participar de competições de lutas deverá ter emissão de até três meses antes da data em que o atleta irá competir no evento, o atestado deve ser legível e ser entregue pelo responsável da delegação durante o credenciamento realizado no primeiro dia da competição.

K. PREMIAÇÕES

Delegações

Troféus:

As delegações com maior pontuação geral no evento receberão troféus de 1º, 2º e 3º colocações. Os troféus serão entregues ao final do evento ao técnico chefe da delegação ou ao técnico auxiliar em caso de nenhum dos dois técnicos possam estar presentes por motivo de força maior deverá o responsável pela delegação informar previamente ao chefe de arbitragem que avaliará o motivo e deferir ou não o pedido da entrega da premiação a algum outro membro representante da delegação devidamente uniformizado no mesmo padrão de vestimenta dos técnicos.

Atletas

Medalhas

Todos os competidores classificados em 1º, 2º ou 3º colocações, serão premiados com medalhas personalizadas do evento.

Cinturões

Os campeões de cada categoria GP com no mínimo (4) quatro atletas serão premiados com cinturão do evento.

Troféus

O atleta da categoria masculino considerado o melhor atleta geral do evento sem distinção entre as categorias e modalidades receberá troféu de atleta destaque.

A atleta da categoria feminino considerada a melhor atleta geral do evento sem distinção entre as categorias e modalidades receberá troféu de atleta destaque.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

Informações gerais

Em caso de alguma categoria não contemplar dois atletas o atleta receberá medalha por WO.

Categorias com apenas um competidor não serão contabilizadas no quadro geral de medalhas do evento.

Somente serão entregues as premiações aos atletas que estiverem devidamente uniformizados com o uniforme da FBRWS.

Todas as premiações dos atletas serão entregues ao final do evento e não poderão ser recebidas por terceiros salvo o atleta não estar presente por necessidades médicas ou motivo de força maior neste caso o técnico chefe da delegação deverá informar previamente ao chefe de arbitragem que avaliará o motivo e deferir ou não o pedido da entrega da premiação ao técnico chefe da delegação ao técnico auxiliar ou para um representante da delegação caso os técnicos não possam estar presentes por motivo de força maior desde que esteja devidamente trajado nos mesmos padrões de vestimenta dos técnicos e que este representante tenha sido autorizado pelo árbitro chefe do evento.

A. CERTIFICADOS

Atletas

Todos os atletas receberão certificados ao fim do evento no momento da entrega das premiações.

Técnicos

Todos os técnicos (chefe e auxiliar) receberão certificados ao fim do evento no momento da entrega das premiações.

Árbitros

Todos os árbitros receberão certificados ao fim do evento após a entrega das premiações.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

B. PONTUAÇÃO

Abaixo seguem as pontuações que serão conferidas aos participantes do evento baseados nos seus resultados para serem agregadas ao ranking nacional.

Atletas

1ª Colocação – 500 Pontos

2ª Colocação – 300 Pontos

3ª Colocação – 100 Pontos

Delegações/Técnicos

1ª Colocação – 500 Pontos

2ª Colocação – 300 Pontos

3ª Colocação – 100 Pontos

L. COMISSÃO DE ÉTICA E DISCIPLINA

Será nomeada uma comissão de ética e disciplina pela FBRWS para o julgamento dos casos de ordem disciplinar, esta será composta por cinco membros sendo eles dois membros representantes das delegacias estaduais, um representante membro da diretoria da FBRWS, um membro representante da equipe de arbitragem e um membro representante dos atletas. Todas as determinações da Comissão de Ética e Disciplina deverão ser acatadas por todos os participantes do evento em casos relativos as condutas comportamentais.

M. CONDUTA

As equipes com atletas que tenham comportamento inadequado dentro ou fora das áreas de competição serão punidas com perda de pontos ou medidas cabíveis a cada caso sendo estas medidas aplicadas pela comissão de ética e disciplina.

Todo e qualquer problema que possa ocorrer deverá ser levado pelos técnicos das delegações a mesa desta comissão e jamais resolvidos na área de competição.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

Os técnicos deverão permanecer sentados durante os rounds e orientar os atletas sem a utilização de palavras ofensivas ou de baixo calão.

Atletas que desrespeitarem de qualquer forma atletas, técnicos, árbitros, organizadores ou qualquer pessoa presente na competição serão desclassificados do evento e proibidos de competir pela FBRWS por dois anos.

Atletas e técnicos devem comparecer a todas as instalações do evento devidamente trajados.

Após a terceira chamada para adentrar a área de competição o atleta será desclassificado não cabendo contestação por parte dos membros das delegações.

Obs: A organização só aceitará contestações de técnicos conhecedores dos regulamentos da competição, com curso de arbitragem da FBRWS atualizado para o ano corrente e que tenham participado da reunião técnica realizada antes do início das competições.

A. ARBITRAGEM

Os poderes investidos aos árbitros se iniciam no momento de suas entradas nas instalações do evento até as suas respectivas saídas no fim da competição. Os árbitros são autoridades máximas e cabe a todos respeitarem suas decisões, ninguém tem mais poder de julgamento e decisões do que os árbitros. O Árbitro Chefe da competição torna-se a maior autoridade arbitral, devendo os demais árbitros, chefes de delegações, atletas e todos os envolvidos no evento acatarem suas decisões quando ordenadas no que diz respeito às decisões arbitrais.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

As delegações deverão indicar pelo menos 01 (um) candidato a árbitro mesmo que não seja escalado para atuar na equipe de arbitragem do evento considerando 01 (um) candidato a árbitro para cada modalidade de competição com atletas da delegação inscritos, considerando que os árbitros devem ser reconhecidos pela FBRWS nas respectivas modalidades, as delegações que não indicarem pelo menos 01 (um) candidato a árbitro para atuar na competição perderão o direito a recurso e 30 pontos no ranking de equipes.

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificação da data limite para a indicação dos árbitros.

Os candidatos a árbitro indicados pelas delegações deverão ser árbitros preferencialmente classificados em classes com maior nível de experiência preferencialmente das classes “A”, “B” ou “C”, os indicados serão escolhidos pela Comissão de Arbitragem da FBRWS pelas qualificações dos árbitros e eventuais necessidades do evento.

Os Árbitros Principais de cada área de competição são, Árbitro Central, Jurados, Árbitro Chefe, Assistente(s) do Árbitro Chefe e os Membros do Júri de Recursos que são os julgadores dos eventuais recursos de contestação.

B. CHECKLIST

Será divulgado o *checklist* contendo a relação das inscrições efetivadas com sucesso.

Os chefes das delegações devem conferir nomes e categorias de seus atletas e comunicar possíveis erros a organização do evento atentando ao prazo máximo para este comunicado junto a organização do evento. Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento.

Só serão corrigidos erros cometidos pela organização até a data informada, caso contrário o atleta será desclassificado da competição.

C. CREDENCIAMENTO

Somente após o credenciamento realizado no local da competição os técnicos e atletas estarão aptos a participar das atividades do evento, o credenciamento será realizado nos dois dias de competições.

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificar os dias e horários dos credenciamentos.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

No credenciamento o participante deverá:

Apresentar original do RG ou CNH, própria e do responsável no caso dos menores de idade;

Assinar o relatório de credenciamento.

IMPORTANTE:

Ao final do credenciamento o participante receberá uma pulseira de identificação permitindo o acesso à competição e suas áreas designadas.

D. PESAGEM

Todos os atletas deverão apresentar ao oficial responsável pela pesagem (registrador chefe) um documento oficial com foto como RG, CNH ou Identidade da FBRWS, estes documentos deverão estar dentro do prazo de validade.

A pesagem será realizada sempre a cada dia em que o atleta competir.

A pesagem das categorias de base e adultos serão realizadas separadamente iniciando com atletas mais leves seguindo os critérios de faixas etárias por ordem, *vide* o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificar os dias e horários das pesagens.

Ordem das categorias para pesagem:

Atletas das categorias de Base (Até 17 anos)

Kids I, Kids II, Infantil, Infantil II, Infante Juvenil, Juvenil.

Atletas das categorias de Adultos (Acima de 18 anos)

Master, Sênior II, Sênior I, Adulto.

O atleta que estiver acima do limite do peso poderá fazer a repesagem novamente por no máximo mais duas vezes dentro do limite de tempo de pesagem da sua faixa etária. O atleta que não estiver com o peso adequado ao de sua categoria na pesagem final será automaticamente desclassificado da competição sendo vedada a solicitação de reembolso do valor da taxa de inscrição.

O atleta somente poderá participar da pesagem devidamente trajado com uniforme oficial da FBRWS que irá utilizar para competir.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

E. SORTEIO

Vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento para verificar o dia e horário do sorteio do chaveamento das primeiras lutas que seguem os mesmos critérios de ordem das pesagens.

F. CONGRESSO TÉCNICO

O congresso para técnicos e chefes de delegações ocorrerá em cada dia de competição em horários específicos para verificar os horários vide o cronograma do evento contido na primeira página deste regulamento

G. DESFILE DAS DELEGAÇÕES

O desfile de apresentação das delegações ocorrerá durante a abertura do evento todos os membros das delegações deverão estar devidamente trajados conforme previsto neste regulamento.

A. UNIFORME

Atletas e técnicos devem estar trajados acordo com este regulamento.

Atletas

Os competidores devem vestir uniforme oficial da FBRWS (não será permitido o uso de uniformes de equipes, escolas ou associações).

Cada competidor deve ter dois conjuntos de uniforme em bom estado, sendo um de cor azul e outro de cor vermelha.

As cores dos uniformes em que os atletas irão lutar são escolhidas previamente pela organização do evento.

Masculino: Uniforme de competição da FBRWS (camiseta e calção).

Feminino: Uniforme de competição da FBRWS (camiseta e calção, shorts saia e top ou variação destas peças).



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

Técnicos

Para todas as modalidades de competições da FBRWS são permitido dois técnicos por atleta (corners), os mesmos deverão obrigatoriamente estar trajados com camisa da FBRWS, calça, tênis ou sapato e para a modalidade Beach Sanda será permitido o uso de camiseta, bermuda, boné e óculos de sol.

B. EQUIPAMENTOS DE PROTEÇÃO

Reconhecimento dos atletas

O reconhecimento dos atletas dá-se pela cor dos uniformes que deve ser das mesmas cores dos equipamentos de proteção nas cores azul ou vermelho ao qual cada um dos atletas lutará com uma cor diferente de seu adversário. As cores dos equipamentos e uniformes em que os atletas irão lutar são escolhidas previamente pela organização do evento, as informações são publicadas junto a atualização das chaves de lutas.

Sobre os Equipamentos

Os equipamentos de proteção individuais (capacetes, coletes, luvas e protetores de pé/tíbia) serão fornecidos pelo comitê organizador do evento. Os demais equipamentos são de uso pessoal (protetor bucal, protetor genital e bandagens) sendo de responsabilidade de cada atleta e não sendo fornecidos pelo comitê organizador do evento.

Importante

Para o caso de uma necessidade extraordinária, é solicitado que mesmo com a organização do evento fornecendo os equipamentos citados acima para as lutas pedimos que as delegações possam levar seus equipamentos de proteção para uma eventual necessidade sendo um conjunto todo azul e outro conjunto todo vermelho, estes equipamentos devem estar em conformidade com as obrigatoriedades previstas neste regulamento para cada categoria de faixa etária e peso. Os equipamentos sempre são inspecionados antes dos atletas entrarem nas áreas de aquecimento e de competição.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

Observações para todas as modalidades:

- a) Nas categorias de base (até 17 anos) os atletas deverão utilizar luvas de 10 Oz.
- b) Nas categorias adulto (18 anos ou mais) até de 65 Kg os atletas deverão utilizar luvas de 8 Oz.
- c) Nas categorias adulto (18 anos ou mais) acima de 65 Kg os atletas deverão utilizar luvas de 10 Oz.

Equipamentos obrigatórios para o Wushu Sanda

Luvas de Boxe padronizadas por Oz especificadas nas observações abaixo nos itens A, B e C;

Bandagens/Ataduras (de 3,5 à 4,5 metros);

Protetor Bucal (proibido os de cor vermelha);

Protetor de cabeça “capacete” sem grade/aberto para as categorias adulto (18 anos ou mais);

Protetor de cabeça “capacete” com grade/fechado para as categorias de base (até 17 anos);

Protetor de tórax;

Protetor de seios opcional (somente para as categorias feminino);

Coquilha (protetor genital);

Protetores de canela/pé (caneleiras) para as categorias de base (até 17 anos);

Equipamentos obrigatórios para o Wushu Sanda Pro Am

Luvas de Boxe padronizadas por Oz especificadas nas observações abaixo nos itens A, B e C;

Bandagens/Ataduras (de 3,5 à 4,5 metros);

Protetor Bucal (proibido os de cor vermelha);

Protetor de cabeça “capacete” sem grade/aberto para as categorias adulto (18 anos ou mais);

Protetor de seios opcional (somente para as categorias feminino);

Coquilha (protetor genital);

Protetores de canela/pé (caneleiras);



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

Equipamentos obrigatórios para o Beach Sanda

Luvas de Boxe padronizadas por Oz especificadas nas observações abaixo nos itens A, B e C;

Bandagens/Ataduras (de 3,5 à 4,5 metros);

Protetor Bucal (proibido os de cor vermelha);

Protetor de cabeça “capacete” sem grade/aberto para as

categorias adulto (18 anos ou mais);

Protetor de cabeça “capacete” com grade/fechado para as categorias

de base (até 17 anos);

Protetor de tórax para as categorias de base (até 17 anos);

Protetor de seios opcional (somente para as categorias feminino);

Coquilha (protetor genital);

Protetores de canela/pé (caneleiras);

C. MÉTODOS DE COMPETIÇÃO

Serão seguidas neste evento as regras oficiais da FBRWS de cada modalidade conforme publicadas na plataforma oficial da federação e na plataforma de inscrições de eventos da FBRWS (www.br lutas.com.br).

A competição seguirá o sistema de eliminatória simples, se uma categoria for composta por cinco ou mais atletas estes serão divididos por grupos de eliminação de acordo com a ordem do sorteio. Cada grupo de eliminação do sistema “GP” poderá ter no máximo quatro atletas.

Se em uma categoria houver número ímpar de atletas em um grupo de eliminação do sistema “GP” o atleta que sobrar no sorteio ficará em bye aguardando para lutar posteriormente com seu primeiro adversário.

Uma categoria com 2 atletas do mesmo estado em uma mesma chave não poderão se enfrentar em seu primeiro combate, salvo se houver somente 2 atletas na chave ou somente atletas oriundos de um mesmo estado.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

Os atletas deverão se apresentar na área de aquecimento com 3 lutas de antecedência, deixar na mesa com um oficial da comissão de arbitragem um documento próprio de identificação (RG ou CNH) e vestir os equipamentos com auxílio da equipe de apoio do evento.

Após a luta o atleta deverá imediatamente retornar para retirar o seu documento deixado na mesa com o oficial e devolver os equipamentos que utilizou para higienização dos mesmos.

Caso os atletas e técnicos não tiverem realizado este protocolo de entrada na área de aquecimento com três lutas de antecedência os atleta será desclassificado da sua luta, em casos onde a delegação tenha atletas competindo na mesma área em lutas seguidas o protocolo deverá ser o mesmo.

O atleta que não comparecer a pesagem ou não apresentar-se após ter seu nome anunciado por três vezes antes da luta, abandonar a competição ou mesmo sair sem permissão e não retornar em tempo será considerado desistente.

O atleta que sair ou se ausentar sem se justificar será privado dos resultados obtidos.

D. CONDUTAS

Árbitros

Árbitros centrais (juízes) e laterais (jurados) deverão se concentrar na competição e deverão evitar conversar com membros das delegações a menos que sejam assuntos pertinentes a competição e no momento adequado.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

Devem os árbitros permanecerem sentados em seus respectivos lugares e só saírem com a autorização do árbitro chefe.

Técnicos

Os técnicos devem permanecer nos locais designados aos mesmos.

Os técnicos obrigatoriamente deverão ser maiores de idade, caso contrário o atleta sob responsabilidade de técnico não apto será desclassificado, a arbitragem será reservado o direito de exigir do técnico um documento que deve ser oficial com foto (RG ou CNH) para comprovar a sua idade.

Atletas

Os atletas devem cumprir todas as regras da competição, obedecendo os árbitros e respeitando suas decisões. É terminantemente proibido xingar, constestar de forma mau educada, discutir ou ter qualquer atitude de má conduta.

Atletas que machucarem seus oponentes “maliciosamente” serão responsabilizados por qualquer ferimento ou prejuízo.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

E. ETIQUETA DOS ATLETAS NA LUTA

Ao adentrarem na área de luta os atletas deverão cumprimentar o árbitro central mediador da luta que os retribuirá da mesma forma com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

Deverão virar-se e cumprimentar os seus técnicos, com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

Deverão cumprimentar o público antes do início do primeiro round com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

Deverão cumprimentar a mesa antes do início do primeiro round com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

Antes de iniciar cada round deverão se cumprimentar com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

Antes de ser anunciado o resultado do combate, os competidores trocarão suas posições. Depois de anunciado o resultado da luta eles deverão se cumprimentar novamente com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

Devem também cumprimentar o árbitro central mediador da luta que os retribuirá da mesma forma com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.

Por último, deverão dirigir-se ao corner de seu oponente para cumprimentar o técnico do atleta adversário e que retribuirá com o cumprimento Bàoquánli “palma e punho”.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

H. APELAÇÕES/RECURSOS

É permitido que chefes de delegações e técnicos discordem das decisões dos árbitros após os resultados, e para isso deverão seguir os procedimentos de apelação, baseados no regulamento da modalidade.

O técnico deverá levantar a placa de apelo informando o motivo de sua apelação, preencher e assinar o formulário de recurso, que será avaliado pelo Júri de Apelações e Recursos de forma imediata, além disto no ato do apelo o responsável por solicitar o recurso deverá apresentar o vídeo completo da luta na íntegra sem quaisquer cortes. Caso o Júri de Recursos reconheça o erro do resultado o resultado será reconsiderado e anunciado publicamente pelo anunciador com o atleta presente na respectiva área de competição, caso o Júri entenda que o resultado está correto o mesmo não será alterado e permanecendo válido.

A solicitação máxima de durante todo o evento é de duas (2) por delegação por modalidade de competição. As delegações e seus membros deverão acatar a decisão do Júri de Recursos. Qualquer insulto ou ato de desrespeito contra a decisão do Júri e qualquer árbitro da competição acarretarão em rigorosas punições ao atleta e sua delegação. A decisão do Júri de Recursos é final e soberana.

I. CASOS OMISSOS E OUTROS ASSUNTOS

Os casos omissos ou não tratados neste Regulamento serão devidamente analisados e resolvidos pela Diretoria da FBRWS.



REGULAMENTO TÉCNICO

武术散打

MODALIDADES DE COMPETIÇÃO

Todas as modalidades de competição seguirão os mesmos critérios, somente os equipamentos fazem distinção entre as modalidades.

CHAVES POR CATEGORIAS

I - 2 Atletas na chave (luta casada caso a categoria não contemple mais atletas)

II - 3 ou mais Atletas na chave (GP)

SISTEMAS DE DISPUTAS

Eliminatórias Simples

A eliminatória é uma forma básica de disputa que prevê o avanço dos atletas para as disputas pelas colocações finais.

ÁREA DE COMPETIÇÃO

- a) Plataforma Leitai para Beach Sanda
- b) Ringue para Sanda
- c) Ringue para Sanda Pro Am

FORMATOS DE COMPETIÇÕES

- I. Individual (por atleta)
- II. Delegações (equipes), seguem pela soma de total de vitórias obtidas pelos atletas de cada delegação.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS POR IDADES

1. Todas as categorias masculinas e femininas de todas as idades se baseiam na tabela abaixo.

Categorias	Faixa Etária
Kids 1	04 > 05 Anos
Kids 2	06 > 07 Anos
Infantil 1	08 > 09 Anos
Infantil 2	10 > 11 Anos
Infanto Juvenil	12 > 14 Anos
Juvenil	15 > 17 Anos
Adulto	18 > 40 Anos
Sênior 1	41 > 50 Anos
Sênior 2	51 > 60 Anos
Master	> 61 Anos

CLASSIFICAÇÃO DAS CATEGORIAS POR PESO

2. Todas as Categorias masculinas e femininas de todas as idades se baseiam na tabela abaixo.

Nome da Categoria	Peso da Categoria
Átomo	- < 20 Kg
Mínimo	20 Kg > 24 Kg
Mosca Ligeiro	24 Kg > 28 Kg
Mosca - Flyweight	28 Kg > 32 Kg
Super Mosca	32 Kg > 36 Kg
Galo	36 Kg > 40 Kg
Super Galo	40 Kg > 44 Kg
Pena	44 Kg > 48 Kg
Super Pena	48 Kg > 52 Kg
Leve	52 Kg > 56 Kg
Super Leve	56 Kg > 60 Kg
Meio Médio	60 Kg > 65 Kg
Super Meio Médio	65 Kg > 70 Kg
Médio	70 Kg > 75 Kg
Super Médio	75 Kg > 80 Kg
Meio Pesado	80 Kg > 85 Kg
Cruzador	85 Kg > 90 Kg
Pesado	> 90 Kg



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

PADRÕES DE COMPETIÇÕES E ROUND'S

- I. São adotados padrões de campeonato por eliminatória simples. É utilizado o modo “melhor de três” rounds. O atleta que vencer dois rounds será o vencedor não havendo a necessidade do terceiro round.
- II. Cada round terá duração de 2 minutos. Haverão intervalos de 1 minuto entre os rounds.
- III. Nas categorias para atletas das categorias de base (até 17 anos) e para as categorias de atletas sênior I em diante (a partir de 41 anos), cada round terá 1 minuto e 30 segundos de duração. Haverão intervalos de 1 minuto entre os rounds.

MÉTODOS DE COMBATE, CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO E PUNIÇÕES

TÉCNICAS

- I. As técnicas que podem ser utilizadas devem estar adequadas a este regulamento de competição podendo ser empregadas tais técnicas como socos, chutes e projeções.

PARTES PROIBIDAS

- I. São consideradas partes proibidas para atacar durante o combate a parte traseira do crânio, articulações (no sentido contrário as mesmas), toda a região da coluna e do pescoço e genitais.

PARTES VÁLIDAS PARA PONTUAÇÃO

- I. São consideradas partes válidas para atacar durante o combate, cabeça, tronco e as pernas.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

MÉTODOS PROIBIDOS

São considerados métodos proibidos de ataque: cabeçadas; cotoveladas, joelhadas, ataques contra o sentido natural das articulações; projeções que lancem o oponente propositalmente com a cabeça contra o solo; atacar com qualquer técnica o oponente já caído ao solo.

Parágrafo único: Nas categorias de base (até 17 anos), Kids I, Kids II, Infantil I, Infantil II, Infante Juvenil não são permitidos.

- a) Sequência de socos e chutes fortes na cabeça.
 - b) Contato total (golpes fortes) passíveis de proporcionar nocaute, nestas categorias o árbitro deverá conduzir o combate e advertir os atletas sobre a força empregada.
- Suplê arremessando o adversário para trás de si mesmo por cima da altura da cabeça.

TIPOS DE FALTAS E PUNIÇÕES

São consideradas Faltas Técnicas

- I. Agarrar o atleta adversário de forma passiva.
- II. Proporcionar passividade por fuga das ações combate.
- III. Solicitar pedido de tempo quando estiver em desvantagem no combate.
- IV. Propositalmente atrasar o transcorrer da luta.
- V. Desobedecer as decisões do árbitro ou ter conduta antiesportiva.
- VI. Adentrar na área de luta sem coquilha, protetor de bucal, cuspi-lo ou mesmo perder algum equipamento de proteção durante a luta.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

- VII. Necessitar ajeitar algum equipamento de proteção constantemente desta forma interrompendo a luta.
Desconsiderar ou violar as regras, protocolos de a ética na competição.

São consideradas Faltas Pessoais

- I. Golpear ou ameaçar golpear o oponente antes do comando “kaishi” (iniciar) ou após “ting” (parar).
- II. Atacar o oponente em partes proibidas.
- III. Atacar o oponente usando qualquer método proibido.
- IV. Propositalmente ferir o adversário de forma anti-desportiva.

Punições

- I. Para faltas técnicas cartão amarelo.
- II. Para faltas pessoais cartão vermelho.
- III. O atleta que acumular três faltas pessoais será desqualificado da luta.
- IV. O atleta que intencionalmente ferir seu oponente usando métodos e técnicas proibidas será desqualificado da competição e seus resultados serão cancelados.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

v. O atleta que for flagrado fazendo uso de qualquer tipo de doping ou for pego inalando oxigênio por meio de inaladores ou equipamentos durante o intervalo das lutas será desqualificado de toda a competição sendo seus resultados anteriores totalmente cancelados.

SUSPENSÃO DA LUTA

A luta será suspensa (interrompida) nos seguintes casos:

- I. O atleta cai, sai ou é arremessado ou empurrado para fora da área de luta.
- II. O atleta recebe uma punição.
- III. O atleta agarra o adversário sem intenção de atacar por mais de 3 segundos.
- IV. O atleta sofre uma lesão.
- V. O atleta cai ou toca o chão com outra parte de seu corpo além dos pés (com ou sem intenção de ataque).
- VI. O atleta pede suspensão da luta por razão objetiva e relevante.
- VII. Alguma correção é feita pelo árbitro chefe ou por algum erro ou omissão do árbitro central.
- VIII. Existe algum perigo na área de luta ou problemas que precisa ser resolvido.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

IX. Existe algum problema com a iluminação.

Quando o atleta permanece passivo por mais 5 segundos após receber ordem de ataque.

VENCEDOR E PERDEDOR

CRITÉRIOS DE VITÓRIA E DERROTA

Vencedor ou perdedor de cada Round:

- I. Os árbitros laterais (jurados) decidem de acordo com o seu julgamento o resultado de cada round.
- II. O atleta que obtiver maior pontuação será declarado vencedor do round.
- III. O lutador que sair da plataforma duas vezes no mesmo round será o perdedor do round.

Vencedor da Luta

- I. O atleta que ganhar os dois primeiros rounds, da luta será declarado vencedor e não haverá o terceiro round.
- II. O atleta que ganhar dois dos três rounds da luta será declarado vencedor.
- III. O atleta será declarado vencedor da luta se o seu adversário for lesionado ou não estiver em condições a prosseguir no combate por decisão médica.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

IV. Caso durante o combate o atleta fingir ter sido lesionado por ações proibidas ou faltosas, o seu adversário será proclamado vencedor do combate depois que o atleta for analisado pela equipe médica.

V. Durante o combate um dos lados for lesionado por ações faltosas de seu oponente e este não estiver em condições de continuar na luta, por ordens médicas, o atleta lesionado será declarado o vencedor, mas não poderá participar do próximo combate caso esta não seja a última luta a realizar na competição.

VI. O atleta será declarado vencedor da luta caso seu oponente seja desqualificado por Faltas Pessoais, Faltas Técnicas, uso de doping ou por ferir o adversário de forma maliciosa.

Vitória Absoluta

I. Na existência de grande disparidade técnica entre os atletas, o árbitro central pode, com a aprovação do árbitro chefe, proclamar o atleta mais técnico ou mais forte o vencedor da luta.

II. O atleta será vencedor da luta se seu adversário for nocauteado (não por ação de falta pessoal) e permanecer caído por 10 segundos ou se ao levantar ainda estiver sem condições continuar lutando.

III. Se um atleta for golpeado fortemente (não por ação de falta pessoal) e for aberta por três vezes a contagem durante o combate a qualquer momento, seu adversário ganhará a luta.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- I. Quando dois atletas obtiverem o mesmo número de rounds ganhos em um combate e houver empate no 3º, o vencedor será proclamado pelos seguintes critérios:
 - II. O atleta que recebeu o menor número de cartões vermelhos (faltas pessoais) na luta será o vencedor da luta.
 - III. O atleta que recebeu menor número de cartões amarelos (faltas técnicas) na luta será o vencedor da luta.
- IV. Caso o empate ainda permaneça a comissão da equipe de arbitragem irá proclamar o vencedor segundo seus próprios critérios técnicos avaliados de forma conjunta.

FORMAS DE DESISTÊNCIA NA LUTA

- I. Se o atleta for incapaz de continuar a luta devido a lesões, será considerado desistente. Ele não poderá continuar na competição, contudo, suas colocações nas lutas anteriores serão consideradas.
- II. Em caso de grande disparidade técnica entre os atletas, o técnico pode, por prevenção, sinalizar com a placa apropriada para isto (fica no corner) ou mesmo o próprio lutador pode sinalizar que desistiu do combate.

MÉTODOS DE PONTUAÇÃO

Ganhos de pontos:

O atleta recebe 1 ponto quando:

- I. Golpear o adversário na cabeça ou no tronco com soco.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

- II. Golpear com técnica de chute a coxa do atleta adversário.
- III. Ficar por cima ao aplicar ou reverter técnica de projeção desde que o adversário caia por baixo e primeiro ao solo.
- IV. Quando o atleta adversário estiver em passividade por 5 segundos após o árbitro central dar o comando de ataque.
- V. Quando o atleta adversário receber uma falta técnica (cartão amarelo).

O atleta recebe 2 pontos quando:

- I. O atleta adversário sair da plataforma.
- II. Quando o adversário cair, e o atleta permanecer de pé.
- III. Atacar o oponente com chute bem aplicado no tronco do atleta adversário.
- IV. Atacar o oponente com chute bem aplicado na cabeça do atleta adversário.
- V. Proporcionar a projeção e caída do atleta adversário com uma “técnica de sacrifício” (tesouras e rasteiras).
Observação: Quando um atleta aplicar uma das técnicas de sacrifício mencionadas acima com ou sem êxito o seu adversário não receberá dois pontos pelo contato do atacante com o solo desde que este se levante rapidamente de forma imediata logo após aplicar ou tentar aplicar a técnica.
- VI. Projeter ou retirar o adversário da área de luta.
- VII. Quando o atleta adversário cair ou tocar o chão com outra parte do corpo além dos pés (três apoios ou mais) com intenção de ataque ou não.



SANDA - SANDA PRO AM - BEACH SANDA

VIII. O adversário sair da área de luta mesmo sem ter sido atacado.

IX. Contagem aberta.

X. O atleta adversário receber uma falta pessoal (cartão vermelho).

Os competidores não recebem pontos quando:

I. A técnica executada não é clara ou bem definida.

II. A técnica é aplicada sem eficiência e força.

III. O adversário defende o golpe.

IV. Ambos lutadores caem ao mesmo tempo.

V. Ambos lutadores saem da plataforma ao mesmo tempo.

VI. Golpear o atleta adversário quando este estiver sendo agarrado ou clinchado.